

Opis torów COMBAT GAMES 2026

Tor 1

Długość toru: 100 m

Broń: Pistolet, Karabin

Ilość amunicji: 10 szt. pistolet (+5), 10 szt. karabin (+5)

Status broni: Pistolet w kaburze niezaładowany, karabin na pasie niezaładowany

Akcesoria: kamizelka obciążeniowa, dodatkowe obciążenie.

Zawodnik startuje na sygnał timera.

Zakłada na korpus linę, na której ciągnie obciążenie przez 10 m.

Następnie czołga się pod przeszkodą 5 m nie dotykając przeszkody.

Przebiega ciągnąc ciężar do 1 stanowiska strzeleckiego na końcu osi.

Ściąga linę i wykonuje 6 burpees z przeskokiem przez przeszkodę.

Ostrzeliwuje 5 celów z pistoletu „silną” ręką.

Rozładowuje pistolet, chowa do kabury.

Zakłada linę i transportuje ciężar do kolejnego stanowiska strzeleckiego.

Wykonuje 10 pompek i ostrzeliwuje te same metalowe cele oburącz.

Rozładowuje pistolet, chowa do kabury.

Przeciąga ciężar do kolejnego stanowiska przez ok. 40 m.

Podnosi obciążenie i trzymając je wykonuje 5 ósemek wokół ustawionych palików.

Ostrzeliwuje 5 metalowych celów z pozycji stojącej z karabinu.

Rozładowuje karabin.

Przemieszcza się na początek toru.

Ostrzeliwuje 5 razy jeden niewielki cel z karabinu z optyką (w przypadku zawodników nie posiadających karabinu z optyką karabin w kal 223 rem będzie ustawiony na stanowisku).

Przebieg kończy się ostatnim strzałem.

UWAGA: Każdy zawodnik ma dodatkowe 5 sztuk amunicji, które może wykorzystać do dostrzelenia celów w dowolnym momencie.

Zawodnik nie może zgubić żadnego naboju – za utratę amunicji kara proceduralna 20 sekund.

Bezwzględnie obowiązuje przestrzeganie zasad bezpieczeństwa przy przemieszczaniu się z bronią – broń musi być rozładowana i sprawdzona, a przebieg może być kontynuowany po sygnale danym przez sędziego.

Tor 2

Długość toru: 50 m

Broń: Pistolet, Karabin

Ilość amunicji: 10 szt. pistolet (+5), 10 szt. karabin (+5)

Status broni: Pistolet w kaburze niezaładowany, karabin na pasie niezaładowany

Akcesoria: kamizelka obciążeniowa, dodatkowe obciążenie.

Zawodnik startuje na sygnał timera.

Podbiega do ciężaru, który przywiązuje do jednego końca liny.

Następnie wraca do drugiego końca i przyciąga ciężar do miejsca, w którym się znajduje.

Odwiązuje ciężar i transportuje go w dowolny sposób na koniec toru.

Ładuje pistolet i oddaje 5 strzałów do metalowych celów „słabszą” ręką.

Rozładowuje pistolet i chowa do kabury.

Podnosi transportowany ciężar i wykonuje 5 przysiadów z ciężarem.

Po wykonaniu przysiadów przenosi ciężar oddalając się 5 metrów od celów i ostrzeliwuje je dowolną metodą zza ustawionej przeszkody.

Rozładowuje pistolet i przebiega 30 m.

Ładuje karabin i ponownie ostrzeliwuje 5 metalowych celów z pozycji stojącej.

Rozładowuje karabin i przemieszcza się do kolejnego stanowiska.

Ładuje karabin i ostrzeliwuje 5 metalowych celów z 5 różnych pozycji zza zasłony.

Po oddaniu ostatniego strzału kończy bieg.

UWAGA: Każdy zawodnik ma dodatkowe 5 sztuk amunicji, które może wykorzystać do dostrzelenia celów w dowolnym momencie.

Zawodnik nie może zgubić żadnego naboju – za utratę amunicji kara proceduralna 20 sekund.

Bezwzględnie obowiązuje przestrzeganie zasad bezpieczeństwa przy przemieszczaniu się z bronią – broń musi być rozładowana i sprawdzona, a przebieg może być kontynuowany po sygnale danym przez sędziego.

Tor 3

Długość toru: 50 m

Broń: Pistolet, Karabin

Ilość amunicji: 10 szt. pistolet (+5), 10 szt. karabin (+5)

Status broni: Pistolet w kaburze niezaładowany, karabin na pasie niezaładowany

Akcesoria: kamizelka obciążeniowa, ciężary 14 i 15 kg

Zawodnik startuje na sygnał timera.

Przebiega całość toru (100 m) powracając na miejsce startu.

Oddaje z karabinu z pozycji klęczącej 5 strzałów do ustawionych na końcu toru metalowych celów.

Rozładowuje karabin i przemieszcza się do drugiego stanowiska transportując ze sobą 2 ciężary (kettle 14 kg i żeliwne obciążenie gryfu 15 kg).

Z kolejnego stanowiska oddaje 5 strzałów po uprzednim naładowaniu magazynku nabojami.

Po wykonaniu zadania rozładowuje karabin i przemieszcza się przenosząc kettle do kolejnego stanowiska.

Ostrzeliwuje z niego 5 celów trzymając w jednym ręku ciężar uniesiony ponad linię pasa.

Rozładowuje pistolet i przemieszcza się do ostatniego stanowiska strzeleckiego.

Przed oddaniem 5 strzałów do metalowych celów wykonuje 10 brzuszków.

Zawodnik kończy przebieg po oddaniu ostatniego strzału.

UWAGA: Każdy zawodnik ma dodatkowe 5 sztuk amunicji, które może wykorzystać do dostrzelenia celów w dowolnym momencie.

Zawodnik nie może zgubić żadnego naboju – za utratę amunicji kara proceduralna 20 sekund.

Bezwzględnie obowiązuje przestrzeganie zasad bezpieczeństwa przy przemieszczaniu się z bronią – broń musi być rozładowana i sprawdzona, a przebieg może być kontynuowany po sygnale danym przez sędziego.

ORGANIZATOR ZASTRZEGA SOBIE PRAWO do modyfikacji torów przed zawodami bez informowania zawodników o zmianie, w celu zapewnienia sprawnego i bezpiecznego przebiegu rywalizacji.